

Гра «Гуси-лебіді» Інструкції

Демонстрація гри починається з натиснення кнопки «Увійти» на першому слайді

Для вибору кількості кроків першого ходу необхідно натиснути кнопку «Старт», після чого починає працювати лічильник «Колодязь». Для отримання кількості кроків ходу необхідно надати користувачу гри можливість натисненням на ліву кнопку «миші» при наведеному на кнопку «Стоп» вказівнику зупинити лічильник на колодязі і таким чином перейти до виконання ходу з вибраною кількістю кроків.

Після визначення кількості кроків на стартовій позиції карти гри повинна з'явитись фішка і відповідна пропозиція до пересування фішки на вказану кількість кроків.

Для переведення зображення фішки на наступне поле користувачу необхідно підвести на його зображення вказівник «миші» і клацнути лівою кнопкою. За правилами гри якщо останній з кроків ходу приводить фішку на червоне (чи зелене) поле, то фішку необхідно поставити не на червоне (чи зелене) поле з малюнком, а на суміжне червоне (чи зелене) коло **зі стрілкою** з якого фішка автоматично повинна переміститись на відповідне поле за стрілками.

Учаснику заборонено використовувати у формуванні зображення слайдів файлу-розв'язку зображення з файлів-зразків.