***Тема:*** Додавання тексту. Основні елементи формату символів: шрифт накреслення, колір, розмір.

***Навчальна мета:*** Познайомити учнів з додаванням тексту до малюнку та зміною його характеристик

***Розвивальна мета:*** Розвиток пізнавальних інтересів, навиків роботи з мишею і клавіатурою, самоконтролю, уміння конспектувати.

***Виховна мета:*** Виховання інформаційної культури учнів, уважності, акуратності, дисциплінованості, посидючості.

***Тип уроку*:** Комбінований урок.

***Обладнання*:** Комп’ютери, графічний редактор MS Paint.

***Структура уроку***

1. Організаційний момент (1 хв.)
2. Актуалізація опорних знань (3 хв.)
3. Етап проектування (1 хв.)
4. Етап навчальної діяльності (20 хв.)
5. Фізкультхвилинка (3 хв.)
6. Робота за ПК (10 хв.)
7. Контрольно-оцінювальний етап (6 хв.)
8. Домашнє завдання (1 хв.)

***Хід уроку***

1. **І. Організаційний момент**

Привітання. Відмічання відсутніх.

1. **ІІ. Актуалізація опорних знань**
2. У чому відмінність між інструментами виділення та виділення довільної області
3. Які дії можна виконувати над виділеним фрагментом зображення?
4. Як змінити розміри виділеного фрагмента зображення?
5. Для чого призначений буфер обміну?
6. Чим відрізняються команди копіювати і вирізати?
7. Яким чином перемикається мовний режим клавіатури?
8. Комбінація яких клавіш дозволяє скасувати останні дії?
9. **Етап проектування**

**План уроку**

1. Текстові написи та основні властивості символів:
   1. шрифт;
   2. розмір символів;
   3. колір;
   4. накреслення.
2. Створення текстових написів, їх редагування та форматування.
3. Робота за ПК
4. Підведення підсумків
5. Домашнє завдання
6. **Етап навчальної діяльності**
7. *Текстові написи та основні властивості символів:*

До створених графічних зображень у Paint можна додавати текстові написи. **Напис** – це фрагмент графічного зображення, що містить текст.

Символи текстового напису в графічному редакторі Paint мають такі властивості: шрифт, розмір, колір, накреслення.

**Шрифт** визначає графічну форму символів, як почерк у людей. Сьогодні створено і використовують кілька тисяч різноманітних комп’ютерних шрифтів. Кожен з них маєсвою назву, наприклад Algerian, Script, Impact, Times New Roman,Kristen тощо.

**Розмір символів** – це їх висота, вимірюється в спеціальних одиницях пунктах.

**Колір** символів може набувати різних значень – жовтий, зелений тощо.

**Накреслення** визначає додаткові особливості символів і може мати такі значення: звичайний, жирний, курсив, підкреслений або їх поєднання.

Сукупність значень властивостей символа називається його форматом, а дії зі встановлення формату – **форматуванням**.

1. *Створення текстових написів, їх редагування та форматування.*

Створення текстових написів у графічному редакторі Paint здійснюється з використанням інструмента **Текст**.

Після вибору інструмента Текст на додатковій панелі потрібно вибрати режим прозорості фону:

– прозорий фон, тобто фон напису буде збігатися з кольором на малюнку в даній області;

– непрозорий фон, тобто колір фону напису буде збігатися з кольором фону, який встановлено на індикаторі.

Потім слід виділити на малюнку прямокутну область, усередині якої буде вводитися текст напису. Під час створення напису ця область матиме штриховий контур. За потреби її розміри можна змінювати перетягуванням маркерів змінення розмірів, а положення – перетягуванням області за наведення вказівника на контур.

Текст напису під час його створення можна редагувати – видаляти зайві чи неправильні символи, вставляти інші. Щоб видалити символ, потрібно:

* + - * Перемістити текстовий курсор усередині рамки на місце редагування, використовуючи клавіші керування курсором ↓ ↑ ← →або вибравши потрібне місце тексту з використанням миші.
      * Натиснути клавішу Backspace для видалення символа зліва від курсора або клавішу Delete для видалення символа справа від курсора.

У такий спосіб можна видалити кілька символів, ціле слово або увесь текст напису.

Щоб ввести нові символи, курсор потрібно розмістити у потрібне місце тексту і почати вводити символи. Вже існуючий текст буде зміщуватися вправо від позиції введення, а нові символи будуть вставлятися в текст. Текст напису можна відформатувати, тобто змінити значення властивостей символів. Ці змінення будуть застосовуватися до всього напису одночасно.

Колір символів текстового напису вибирається на Палітрі кольорів лівою кнопкою миші, а колір фону напису – правою кнопкою миші. Інші значення властивостей встановлюються на Панелі атрибутів тексту. Якщо ця панель не відкрилась автоматично при створенні напису, то потрібно виконати **Вигляд ⇒ Панель атрибутів тексту**. За потреби її можна перетягнути в інше місце.

Далі на Панелі атрибутів тексту вибором відповідних кнопок і значень зі списків можна встановити шрифт, розмір, накреслення для символів тексту напису.

Завершення створення напису здійснюється вибором будь-якого місця за межами рамки. Слід пам’ятати, що після цього текст стає частиною графічного зображення і вносити зміни в його вміст чи оформлення, використовуючи інструмент Текст, стає неможливим.

Послідовність дій щодо створення текстового напису така:

* + - * Вибрати інструмент Текст і один з режимів прозорості фону.
      * Виділити прямокутну область.
      * Ввести потрібний текст.
      * Відформатувати текст (установити колір, шрифт, розмір, накреслення).
      * Вибрати місце поза межами рамки.

1. **Фізкультхвилинка**

Хто здоровим хоче буть,

Про зарядку не забудь!

Руки вгору, руки вниз,

На сусіда подивись,

Руки вгору, руки в боки,

І зроби чотири кроки,

Дерева високі-високі,

Травичка низенька-низенька,

Вітер дерева колише, гойдає,

То вниз пригинає.

Птахи з дерев летять, відлітають,

А учні тихенько на місця сідають.

1. **Робота за ПК**

Виконати вправи 1 та 2 з книжки на сторінках 127-128

1. **Контрольно-оцінювальний етап**

Перевіримо, як ви засвоїли тему уроку, доповніть наступні речення:

1. На цьому уроці ми вивчили, що в графічному редакторі Paint до рисунка можна додати...
2. Для цього слід скористатися інструментом...
3. Оформлюючи напис, можна вибрати...
4. Графічний редактор Paint дозволяє змінювати такі атрибути тексту:...
5. Редагування тексту завершується...
6. Після цього текстовий об’єкт перетворюється на...
7. **Домашнє завдання**
8. § 3.5
9. У графічному редакторі Paint створити новий файл. Намалювати сонечко, в центрі якого написати своє ім'я. Поруч надрукувати кольорами веселки сім рис свого характеру, щоразу змінюючи параметри шрифту. Зберегти рисунок з ім'ям файлу Мій характер.