

Міністерство освіти і науки, молоді та спорту України
Тернопільський національний педагогічний університет
імені Володимира Гнатюка

План - конспект
виховного заходу з інформатики у 10-ому
класі
«Інформаційний калейдоскоп
(Інтелектуальна гра)»

Підготувала і провела

студентка групи МІ-52
фізико - математичного
факультету
Мельничук І. А.

Вчитель інформатики

Солтис О. Р.

Методист з інформатики

Габрусев В. Ю.

Тернопіль – 2013

Дата проведення: 19. 03. 2013.

Мета: зацікавити учнів інформатикою, встановлюючи зв'язки між інформатикою та іншими сферами життя; поглибити і розширити знання учнів з інформатики; розвивати пізнавальний інтерес, творчу активність, допитливість, логічне мислення; виховувати активність і колективність в учнів.

Обладнання: завдання командам.

Хід заходу:

Ведучий 1: Доброго дня, шановні друзі! Розпочинаємо “ **Інформаційний калейдоскоп**”. Ми впевненні, що серед вас є майбутні лауреати найпрестижніших світових наукових відзнак.

Ведучий 2: Увага! Увага! Дайте простір фантазії!

Розпочинаймо засідання клубу зустрічей!

Давайте зробимо ще крок

До знань, науки та культури!

Сьогодні буде ще нагода

Всім вручити нагороди!

Ведучий 1: Основне нам, друзі, розумом дерзати!

На всі запитання відповідь давати!

Сміливість і дотепність хай бринить щораз.

Бути переможцем хоче кожен з вас!

Ведучий 2: Сьогодні наше змагання судитиме шановне журі у складі: Оксани Романівни і Галини Петрівни.

Ведучий 1: А зараз проведемо жеребкування.

Ведучий 2: Команда перша та міцна

(називає прізвище та ім'я капітана)- команди голова

А поруч з капітаном в комп'ютерному крузі

Помічники чудові, його надійні друзі.

Хоч інформатику вони не так давно вивчають,

Про файли та курсори все необхідне знають.

(Команда презентує себе та вітає супротивників, журі)

Ведучий 1: Команда друга теж до змагань готова:

Вона за рік багато засвоїла нового.

Там хлопці працьовиті, їм невідома втома,

Вони серед комп'ютерів неначе в себе вдома.

І капітан вам всім знайома – (називає прізвище та ім'я) пречудова!

(Команда презентує себе та вітає супротивників, журі)

Ведучий 2: Сьогодні ми побачимо – хто швидший і спритніший,

А також всі дізнаємось, хто тут найрозумніший!

Нехай обом командам удача посміхається!

Учасникам команд бажаємо: “Ні пуху, ні пера!”

Повторимо: “Ні пуху, ні пера!”

Ведучий 1: Ось конкурс перший – **«Розминкою»** він зветься.

Кожній команді десять питань дається.

1. Найменша одиниці вимірювання інформації:

- a) Біт
- б) Байт
- в) Ват
- г) Сайт

2. Користувач, який намагається отримати незаконний доступ до інформації, називається

- a) Байкер;
- б) Рокер;
- в) Хакер;
- г) Кіллер.

3. Праву кнопку миші використовують для

- a) відкриття програми
- в) виклику контекстного меню
- б) закриття вікна

г) вимикання комп'ютера

4. Без чого не можуть працювати пристрої ПК:

а) Джойстика;

б) Клавіатури;

в) Драйвера;

г) Буфера

5. Одна сторінка в програмі для створення презентацій називається

а) слайд

б) книга

в) сторінка

г) кадр

6. Найдавніша рахівниця

а) бірки

в) арифмометр

б) акад

г) абак

7. До пристроїв введення інформації належить

а) графопобудувач

в) принтер

б) арифметико-логічний пристрій

г) клавіатура

8. 1 Кбайт дорівнює

а) 1024 біт

в) 8 біт

б) 1024 байт

г) 1024 Мбайт

9. Кого вважають першим програмістом у світі

- a) Ада Лавлейс
- в) Стелла Байрон
- б) Смедіон Возняк
- г) Ален Тьюрінг

10. Мінімальний елемент зображення, що формується на екрані монітора:

- a) піксель,
- б) біт,
- в) бітрейд,
- г) байт.

11 Який французький учений створив першу арифметичну машину, що виконувала операції додавання та віднімання?

- a) Едмонд Гантер.
- б) Блез Паскаль,
- в) Біл Гейтс
- г) Джон Фон Нейман

12. Загальна назва програмного забезпечення англійською мовою:

- a) hardware,
- б) programs,
- в) software,
- г) applications.

Ведучий 2: Наступний конкурс «Музичний». Написати слова з інформатики, які містять ноти: до, ре, мі, фа, соль, ля, сі. Хто більше? Ваш час – 3хв.

До — документ, доріжка, доступ, домен, ...

Ре — дерево, регістр, перетворення, переміщення, переповнення, адресація, ресурси, ретрансляція, регенерація, ...

Мі — мікропроцесор, алгоритмізація, програміст, дискримінація, імітація, зміст, ...

Фа — алфавіт, файл, факультатив, ...

Соль — консоль, ...

Ля — компілятор, екземпляр, емулятор, ретрансляція, маніпуляція, табулятор, мікрокалькулятор, модуляція, ...

Сі — бейсік, СІ-система інтернаціональна, ...

Ведучий 1: Команди зачитують свої слова. Перемагає той хто більше придумав слів. Кожне слово оцінюється в 1 бал.

Ведучий 2: А зараз **конкурс “Реставрація”**. Команди отримують картки з окремими складами і матеріали. Потрібно скласти вислів.

Команда 1: ком, з, не, спр, п'ю, ро, яка, стра, те, ш, лю, зум, ром, на, ава, ній, ди, будь, ні.

Відповідь: Розумній людині будь-яка справа не страшна з комп'ютером.

Команда 2: роз, на, від, ком, впр, май, би, від, а, п'ю, рай, стра, ся, ав, но, уму, сті, тера.

Відповідь: Від майстра набирайся вправності, а від комп'ютера — розуму.

Та команда, яка першою прочитає текст, отримує 5 балів, а якщо швидше, ніж за 5 хв., то ще додатково 2 бали.

Ведучий 2: **«Конкурс капітанів»**. Доповнити слова (1 бал за кожну правильну відповідь).

Ведучий 2: Поки капітани змагаються, їхні команди розгадують ребуси

1 команда

1. Реальність... (віртуальна).
2. Материнська... (плата).
3. Компакт-... (диск).
4. WEB-... (сторінка).
5. Властивості... (алгоритму).
6. Текстовий... (редактор).
7. Робочий... (стіл).

8. Операційна... (система).
9. Прикладна... (програма).
10. Права... (доступу).

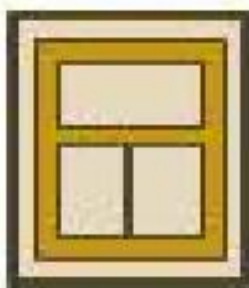
2 команда

1. Системна... (шина).
2. Системний... (блок).
3. Графічний ... (редактор).
4. База... (даних).
5. Електронна... (пошта).
6. Панель... (управління).
7. Пошуковий... (сервер).
8. Оперативна... (пам'ять).
9. Всесвітнє павутиння... (Інтернет).
10. Жорсткий... (диск).

(Журі оцінює цей конкурс і підводить загальний підсумок)

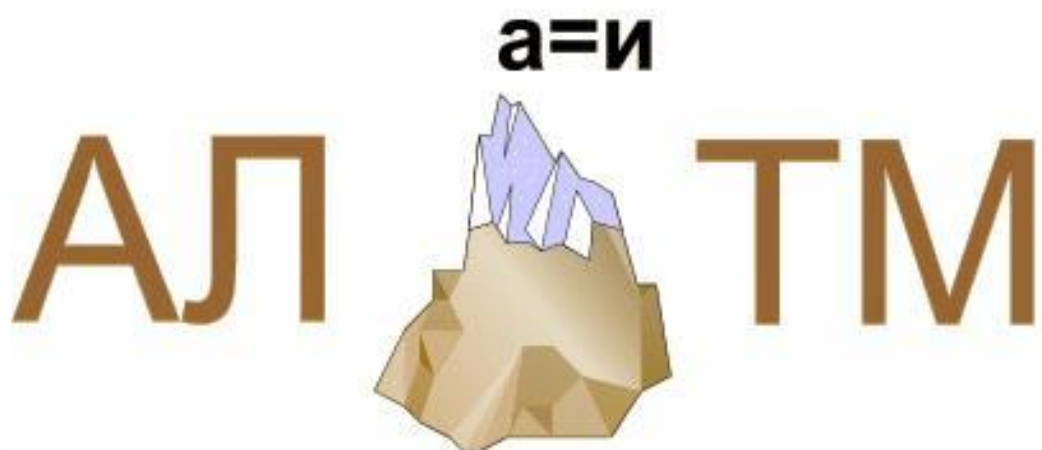
Додатковий конкурс «Ребуси»

„ ~~Ж~~ „



””





Ведучий 1: Просимо журі виставити бали за цей конкурс

Ведучий 2: Наступний конкурс має назву «Поетичний»

Поетичний конкурс

Написати вірш про інформатику.

Необхідно написати вірш, в якому чотири рядки, і ці чотири рядки закінчуються такими словами:

Команда I

Команда II

.....	професор	клавіатура
.....	процесор	процедура
.....	інтернет	програма
.....	портрет	діаграма

Ведучий 1 Просимо журі виставити бали за цей конкурс.

Ведучий 2. Пропонуємо вашій увазі конкурс «Вікторина». Кожна команда по черзі відповідає на питання, які висвітлюються на слайдах. Одна правильна відповідь – 1 бал.

Ведучий 1. Наступний конкурс «Кросворд». Кожна команда по черзі відповідає на питання. Одна правильна відповідь – 1 бал.

КРОСВОРД

По вертикалі: Легкий, який біжить на виворітці (виробляється з паперу) терміном

МЕНЮ

ПРОЦЕСОР

МОДЕМ

БЛ

ЧИСЛОВА

И

К

В

Файл Правка Вид Вставка Формат Сервіс Таблиця Окно Справка

Ведучий 1: Команда (називають переможця конкурсу) стала переможцем у нас.

І цей диплом почесний

Призначено для вас!

Всі гори ви вдало штурмували.

Здобули перемогу і в фіналі.

Точні науки вивчати

Продовжуйте й надалі.

Команда переможців

Одержує медалі.

Всі добре працювали,

Хоча команда (називають другу команду) від переможця

Трішечки відстала.

На спогад про цю зустріч

Одержуйте «нулі». (Переможці отримують в'язку бубликів.)

Смачні вони й солодкі,

Хоч, правда, і малі.

Ми з вами, сподіваюсь,

Зустрінемось не раз.

На зустрічі приходьте —

Наш клуб чекає вас!