

Тематичне оцінювання з теми: Мова HTML.

Мета: Перевірити рівень засвоєння теоретичного матеріалу та рівень умінь застосовувати вивчення в знайомих і змінених ситуація; виховувати дисциплінованість.

Тип уроку: урок перевірки знань, умінь та навичок.

Матеріали та обладнання: індивідуальні завдання, зошит.

Хід роботи

I. Мотивація навчальної діяльності

Більшість провайдерів вимагають створення сайтів мовою HTML, тому вивчивши дану тему ви оволодієте базою яка в подальшому житті допоможе вам створювати сайти на високому рівні та навіть зараз ви вже можете створити власний сайт не на професійному рівні, але самостійно.

II. Основна частина

Кожному учню надаю індивідуальне завдання. На виконання завдання відводиться 35 хв.

Варіант 1

Створити HTML-документ.

1. Назвати документ *Характеристики комп'ютера*.
2. Задати фон документу purple і колір гіперпосилань білий (link=#ffffff).
3. Написати по середині розміром 8, жовтим кольором, курсивом *Принципи роботи комп'ютера*.
4. По лівому краю, розміром 6, кольором navy, стиль Monotype Corsiva, напівжирний текст, *структурна схема* розміром 8, колір жовтий.
Структурна схема і робота комп'ютера базується на таких принципах:
5. Створіть маркерований список, маркер – квадрат, текст списку і маркер кольором aqua, розмір 5, стиль Times New Roman.
Принцип двійкового кодування даних.
Принцип програмного управління.
Магістрально модульний принцип.
Принцип адресності пам'яті.
Принцип неперервності пам'яті.
6. Проведіть горизонтальну лінію червоного кольору товщиною 7.
7. Створіть гіперпосилання на сторінку Ira.html, яка знаходиться на C:\Documents and Settings\Мои документи, текст гіперпосилання - слово *Характеристики* розміщене з правого краю.
8. Створіть таблицю за зразком

Інформаційна (обчислювальна) система

Апаратне забезпечення Програмне забезпечення

Варіант 2

Створіть Web-сторінку мовою HTML.

1. Назвіть сторінку *КОМП'ЮТЕР*.
2. Задаємо фон документу зелений, колір гіперпосилань червоний.

3. По лівому краю, колір жовтий, розмір 7, стиль Comic Sans MS, принцип адресності пам'яті зробити розміром 9. *Принцип адресності пам'яті - означає те, що будь-яка інформація заноситься в пам'ять і видобувається з неї за адресами.*
4. Вставте малюнок, який знаходиться на диску С в папці Мои документи під ім'ям logo.bmp, задайте чорну рамку 1, ширину малюнку 300 і висоту 300 і розмістіть по середині.
5. Проведіть горизонтальну лінію жовтого кольору шириною 8.
6. По середині, розмір 7, колір червоний, стиль Monotype Corsiva, підкреслення. *Основними характеристиками комп'ютера є:*
7. Створіть нумерований список, використовуючи римські цифри, колір цифр і тексту lime, розмір 5, курсив, стиль Impact.
 - Тип процесора і його характеристики.*
 - Обсяг оперативної пам'яті.*
 - Тип системної шини та її пропускна здатність.*
 - Тип і ємність вінчестера.*
 - Тип відео карти і обсяг її пам'яті.*
 - Тип монітора і його характеристики:*
 Вкладений нумерований список, арабські цифри розмір 3.
 - розмір екран;*
 - роздільна здатність;*
 - частота оновлення зображення.*
 Продовжуємо основний список
 - Наявність мультимедіа-компонентів.*
8. Створіть гіперпосилання на сторінку Igor.html, яка знаходиться на D:\Мои документи, текст гіперпосилання - речення *Принцип адресності пам'яті.*

Варіант 3

Створити HTML-документ.

1. Назвати документ *Електронні таблиці.*
2. Задати фон документу #088880 і колір гіперпосилань білий (link=#ffffff).
3. Написати по середині розміром 8, кольором паву, з підкресленням *Електронні таблиці.*
4. По лівому краю, розміром 7, кольором жовтим, стиль Bookman Old Style, напівжирний текст, електронні таблиці зробити синім кольором. *Основні сфери застосування електронних таблиць:*
5. Створіть маркерований список, маркер – диск, текст списку і маркер кольором lime, розмір 5, стиль Monotype Corsiva.
 - Розрахунок використання коштів у фінансових операціях.*
 - Статистична обробка даних*
 - Інженерні розрахунки*
 - Математичне моделювання процесів.*
7. Проведіть горизонтальну лінію кольору aqua шириною 7.
8. Створіть гіперпосилання на сторінку Anna.html, яка знаходиться на D:\Мережа\Мої сторінки, текст гіперпосилання - речення *Електронна таблиця.*

9. Створіть на другій Web-сторінці таблицю за зразком.

Внутрішня пам'ять		
ОЗП (RAM)	ПЗП (BIOS)	Кеш-пам'ять

Варіант 4

Створіть Web-сторінку мовою HTML.

1. Називаємо сторінку Excel.
2. Задаємо фон документу #0f00f0, і колір гіперпосилань silver.
3. По лівому краю, колір жовтий, розмір 8, стиль Comic Sans MS, електронна таблиця зробити стилем Impact. *Електронна таблиця – це прикладна програма для економістів, бухгалтерів, інженерів, науковців – усіх тих, кому доводиться працювати з великими масивами числової інформації.*
4. Вставте малюнок, який знаходиться на диску D в папці Мережа під ім'ям str.bmp, задайте чорну рамку 3, ширину малюнку 150 і висоту 150 і розмістіть по правому краю.
5. Проведіть горизонтальну лінію кольору aqua шириною 7.
6. Створіть нумерований список, використовуючи римські цифри, колір цифр і тексту silver розмір 5, жирний шрифт, стиль Impact.

Обчислення за участю даних, розташованих у комірках.

Графічне відображення числової інформації з комірок таблиці:

Вкладений нумерований список, арабські цифри розмір 4, колір білий.

побудова графіків;

діаграм.

Продовжуємо основний список

Відображення даних на географічних картах.

Обробка рядків і стовпців таблиці як бази даних:

Вкладений нумерований список, арабські цифри розмір 4, колір білий.

пошук інформації;

сортування.

Продовжуємо основний список

Аналіз даних на основі зведених таблиць.

Статистичний аналіз даних.

7. Створіть гіперпосилання на сторінку Vlad.html, яка знаходиться на D:\Сайт\Мої сторінки, текст гіперпосилання *Функції*

Варіант 5

Створити HTML-документ.

1. Назвати документ *Програми-архіватори*.
2. Задати фон документу чорний і колір гіперпосилань білий (link=#ffffff).
3. Написати по середині розміром 10, жовтим кольором, слово архіватори підкреслено. *Програми архіватори слугують для стискування даних.*
4. По лівому краю, розміром 6, кольором lime стиль Monotype Corsiva, напівжирний текст. *Основні можливості програм-архіваторів:*
5. Створіть маркерований список, маркер – коло, текст списку і маркер кольором aqua, розмір 6, стиль Book Antiqua. Слова перегляд, поміщення, видобування, оновлення, видалення зробити курсивом.

Перегляд вмісту архіву.
Поміщення файлів до архіву.
Видобування файлів з архіву.
Оновлення архіву.
Видалення файлів з архіву.

6. Проведіть горизонтальну лінію білого кольору, товщиною 8.
7. Створіть гіперпосилання на сторінку DDDD.html, яка знаходиться на C:\Documents and Settings\Мои документи\Сайт, текст гіперпосилання - слово WinRAR.
8. Створіть таблицю за зразком

Дія	Способи виконання
Створення архіву	Кнопка Додати

Варіант 6

Створіть Web-сторінку мовою HTML.

1. Задаємо фон документу сірий.
2. Назвати документ *Мова програмування*.
3. По лівому краю, колір червоний, розмір 10, стиль Arial, мова програмування зробити зеленим кольором. *Мова програмування – алгоритмічна мова, що використовується для запису алгоритмів, реалізованих за допомогою комп'ютера.*
4. Вставте малюнок, який знаходиться на диску D в папці DDD під ім'ям Vira.bmp, задайте чорну рамку 1, ширину малюнку 220 і висоту 220 і розмістіть по середині.
5. Проведіть горизонтальну лінію кольору purple шириною 5.
6. По середині, розмір 5, колір olive, стиль Monotype Corsiva, підкреслення *Правила використання виразів в мові Pascal:*
7. Створіть нумерований список, використовуючи великі латинські літери, колір літер і тексту lime розмір 4, стиль Times New Roman.

Вираз записується в один рядок.

Обчислення виконуються зліва на право згідно зі старшинством операцій:

Вкладений нумерований список, малі римські літери розмір 4, колір зелений.

операція обчислення функцій;

операції множення, ділення;

операції додавання віднімання.

Продовжуємо основний список

У виразах використовуються тільки круглі дужки.

8. Створіть гіперпосилання на сторінку Sveta.html, яка знаходиться на D:\Мої папки\Моя сторінка, текст гіперпосилання Pascal.

III. Підсумки уроку

Обговорення завдання

IV. Домашнє завдання

Повторити матеріал.